



Programme du séminaire

Jeudi 30 mai 2024

9h30-10h00 : café et mot d'accueil

10h00-12h20 : session 1

1.a (4 coms)

Présidence de session :

- Innovation technologique : quel rôle de la French Tech dans les collaborations entre recherche et entrepreneuriat
Marion Trommenschlager, Prefics, Université Rennes 2
- Quelles politiques publiques pour le nomadisme numérique ?
Florence Gourlay, GEOARCHITECTURE, Université Bretagne Sud, Claire Mahéo, PREFICS, Université Bretagne Sud et Clément Marinos, LEGO, Université Bretagne Sud
- La généralisation des délégations municipales au numérique : symbole de la pleine prise en compte des enjeux numériques par les collectivités locales ?
Mathieu VIDAL, LISST-Cieu (UMR 5193) de l'Université Toulouse 2 Jean Jaurès, Institut National Universitaire Jean-François Champollion, Albi
- Les politiques numériques dans le champ scolaire : regard et histoire critique
Mickaël Le Mentec, CREAD, Université Rennes 2

Session 1.b

Présidence de session :

- Si je suis seul(e), je ressens plus d'émotions ! Impact de la préférence sociale sur la consommation de contenu
Charlotte De Sainte Maresville et Christine Petr, LEGO, IAE Bretagne Sud
- Analyzing non-market strategies in Cli-Fi movies
Shirin Yazgulieva, doctorante LEGO, IMT Atlantique, Inna Lyubareva, LEGO, IMT Atlantique et Allegra Hadida, Judge Business School, University of Cambridge
- Paiement numériques et productivité des pays en développement
Agbessi Augustin DOTO, BETA, Université de Lorraine

12h30-14h : déjeuner sur place

14h-15h45 : session 2

Session 2.a

- Numérique responsable : diversité et déterminants des pratiques en entreprise
Virginie LETHIAIS, LEGO, IMT Atlantique et François DELTOUR, LABO, IMT Atlantique
- Le développement des applications de quantification RH pour le "bien-être au travail" : caractérisation des outils, enjeux et risques
Nikolaz le Vaillant et Marc Dumas, LEGO, Université Bretagne Sud
- L'évolution des représentations et des pratiques du temps pour soi pendant les journées de travail. Une étude du jeu vidéo Genshin Impact
Bruno Vétel, CEREGE, Université de Poitiers (IAE)

Session 2.b

- Le numérique au service du livre papier ? Numérisation de la filière du livre et pratiques artisanales du roman-photo
Iñaki PONCE NAZABAL, LabSIC, Université Sorbonne Paris Nord
- Pratiques informationnelles et communicationnelles des médecins généralistes en région Auvergne-Rhône-Alpes pendant la crise sanitaire liée au SARS-CoV-2
Cécile DOLBEAU-BANDIN, CERREV, Université de Caen et Mathieu Bouillon, Université de Lyon 1
- Enquêter sur la neutralité des moteurs de recherche : le cas des mouvements contre les violences policières
Romain Badouard, Université Paris-Panthéon-Assas, Inna Lyubareva, LEGO, Institut Mines Télécom Atlantique, Patrick Maillé, IMT Atlantique, Bruno Tuffin, INRIA

15h45-16h15 : pause-café

16h15-17h : remise du Prix du mémoire

17h-18h30 : table ronde

18h30-19h30 : apéro-posters

20h00 : dîner

Vendredi 31 mai

9h-10h45 : session 3

Session 3.a

- Le travail de la donnée au-delà des algorithmes : étude de cas d'un centre de données clinique.
Lou Benezit, L@bisen/CENS, ISEN/ Nantes Université.
- Flux de sang, flux de données : comment les utilisatrices de suivi menstruel interprètent-elles les données intimes qu'elles partagent ?
Marion Coville, COMIN – Cerege, Université de Poitiers
- Les enjeux juridiques des innovations technologiques et des nouveaux usages touchant les réfugiés.
Sandrine TURGIS, IODE, Université de Rennes

Session 3.b

- What's in a ... ? Ponctuation dans un chat de prévention du suicide
Gudrun LEDEGEN, LLL et PREFICS , Université Rennes 2
- La construction socationumérique de la tempête Ciaran
Benoît Giry, Arènes, Sciences Po Rennes
- Organisation multimodale des live vidéo streaming
Julien Morel, Institut interdisciplinaire de l'innovation, Telecom ParisTech

10h45-11h15 : pause-café

11h15-13h

Session 4.a :

- Effets d'un programme d'activités physiques adaptées intégrant des jeux vidéo actifs sur des habiletés cognitives chez des enfants avec une déficience intellectuelle
Ghada Regaieg, EM2S, Institut Supérieur du Sport et de l'Education Physique de KEF, Sonia Sahli, EM2S, Institut Supérieur du Sport et de l'Education Physique de SFAX et Gilles Kermarrec, CREAD, Université de Bretagne Occidentale
- Illectronisme et culture numérique : parcours de formation et logiques d'acculturation
Guillaume Jarousseau, doctorant en deuxième année, CARISM, Paris Panthéon-Assas Université
- Les évolutions du groupe professionnel de l'Ingénierie Pédagogique Numérique. Analyse du curriculum d'une formation professionnelle, du profil et de l'insertion professionnelle de ses diplômés (2005-2023).
Eléonore Vrillon, Julie Denouël, Joëlle Liorzou et Pascal Plantard, CREAD, Université Rennes 2

Session 4.b

- La sobriété numérique comme levier de confiance et d'innovation dans les entreprises : une analyse de données d'enquête
Jimmy Merlet, JPEG, Avignon Université et Thierry Pénard, CREM, Université de Rennes
- S'organiser et apprendre : les outils web des néo-ruraux
Anne-France Kogan, Marcela Patrascu et Jean-Baptiste Le Corf, PREFICS, Université Rennes 2

- Habiter par et dans le numérique ? Résultats exploratoires d'une enquête sur la place des pratiques numériques dans la constitution du chez-soi en LVA
Marianne Trainoir et Marion Perrin, CREAD, Université de Rennes 2

13h-14h30 : déjeuner sur place

Fin du séminaire

Posters

- Développement d'un livret numérique (ReVMOBILE) pour un usage éclairé des Jeux Vidéo-Actifs à des fins d'activité physique - santé : fondements scientifiques, préconisations d'utilisation et réception par des professionnels de l'éducation.
Chloé NICOLAS, Gilles KERMARREC, Steven LE PAPE, Elise ALLARD-LATOURE, CREAD, Université de Bretagne occidentale et Ghada REGAEIG, EM2S, Institut Supérieur du Sport et de l'Education Physique de KEF,
- Exploration des stades d'appropriation de ChatGPT par les enseignant-e-s et validation d'une échelle mesure
Paul Collet, doctorant LP3C, Université Rennes 2, Sébastien Meineri, LP3C, Université Bretagne Sud, Alain Somat, LP3C, Université Rennes 2, Fabien Silone, Isatech
- Les usages ... et après ? Leçons ethnographiques depuis les marges de la globalisation numérique.
Edgar Charles Mbanza, IRCAV (Sorbonne Nouvelle), Université de Lille
- + 19 posters présentés par les étudiant-e-s du Master TEF de l'Université Rennes 2