

M@RSOUIN

Recherche sur la société du numérique et ses usages



15^e séminaire

18 & 19 mai 2017
Roz-sur-Couesnon (35)



Programme



En orangé : les projets M@rsouin



Accueil-café

09h30

10h30

session 1 : Projet Capacity

Président : Nicolas Jullien

Enjeux et approches scientifiques du pouvoir d'agir à l'ère numérique

Jacques-François Marchandise (FING) et Marianne Trainoir (CREAD, Université Rennes 2)

Présentation des premiers résultats de l'enquête quantitative Capacity

Margot Beauchamps (GIS M@rsouin)

Mobilisation des ressources pour l'innovation : le numérique joue-t-il un rôle déterminant ?

Virginie Lethiais (LEGO, IMT Atlantique), Sébastien Le Gall (LEGO, M@rsouin, Université de Bretagne Sud), Nicolas Jullien (M@rsouin, LEGO, IMT Atlantique)

session 1b : Economie collaborative

Président : Jacques Fisher-Lokou

Plateformes numériques et consommation collaborative : une étude économétrique des usages et des revenus individuels

Thierry Pénard (CREM, Université de Rennes 1), Vincent Malarde (CREM, Université de Rennes 1)

Le rôle de la confiance dans les pratiques de consommation collaborative

Sylvain Dejean (CEREGE, Université de La Rochelle), Godefroy Dang Nguyen (LEGO, IMT Atlantique)

Le crowdfunding dans la presse française : vers davantage de pluralisme ?

Inna Lyubareva (LEGO, IMT Atlantique), Fabrice Rochelandet (IRCAV, Université Sorbonne Nouvelle-Paris 3), Christophe Cariou (IRCAV, Université Sorbonne Nouvelle)

Déjeuner – session posters

12h00

14h00

session 2 : Numérique et territoires

Présidente : Margot Beauchamps

Ouverture des données, les enjeux des portails OpenData métropolitains

Françoise Paquienséguy (Elico EA 4147, UDL Sciences Po Lyon), Valentyna Dymytrova (Sciences Po Lyon)

Communes et intercommunalités bretonnes sur le Web

Hélène Martin-Brelot (EA2219 Géoarchitecture, Université de Bretagne Occidentale), Patrick Dieudonné (EA2219 Géoarchitecture, Université de Bretagne Occidentale)

Entreprendre dans un tiers-lieu de ville moyenne : entre accès aux ressources et dynamisation des territoires (Projet INTIMIDE)

Clément Marinos (LEGO, Université de Bretagne Sud), Gerhard Krauss (UMR ESO Rennes, Université Rennes 2)

session 2b : Pratiques personnelles

Présidente : Claire de Bellefon

Les pratiques numériques des personnes à la rue : un support du maintien de soi

Marianne Trainoir (CREAD, Université Rennes 2)

Dire et montrer le corps féminin. De la mise en scène de soi à l'expression politique de l'intime sur les médias sociaux numériques

Sophie Barel (PREFics, Université Rennes 2)

La consommation musicale en régime d'abondance

Quentin Gilliotte (Laboratoire Doctoral i3, Telecom Paristech)

Jeudi 18
mai

15^e séminaire

M@RSOUIIN

Recherche sur la société du numérique et ses usages

Pause autour des posters

15h30

16h00

session 3 : Numérique et coopération

Président : Pascal Plantard

Les apports financiers et extra-financiers du crowd lending. L'exemple du financement de deux entités franchisantes

Nadine de La Pallière (LEGO, Université de Bretagne Sud), Catherine Goulet (LEGO, Université de Bretagne Sud)

Les pratiques de mobilité collaboratives : motivations et modes d'organisation

Virginie Lethiais (LEGO, M@rsouin, IMT Atlantique), Alain Rallet (RITM, Université Paris Sud), Jean-Marc Josset (RITM, Université Paris Sud), Anne Aguiléra (IFSTTAR, Université Paris Est)

session 3b : "Advanced users"

Président : Godefroy Dang Nguyen

D'un simple citoyen à un hacktivateur : les étapes du parcours type du protecteur de données

Benjamin Agi (LEGO, IMT Atlantique)

Considérer les préférences des managers dans l'évaluation des contributeurs dans les équipes virtuelles

Ann Barcomb (LERO, University of Limerick, Irlande), Nicolas Jullien (LEGO-M@rsouin, IMT Atlantique-UBL), Patrick Meyer (Lab-STICC - CNRS UMR 6285, IMT Atlantique / Université Bretagne Loire), Alexandru Olteanu (Lab-STICC - CNRS UMR 6285, IMT Atlantique / Université Bretagne Loire)

17h00

Dîner du séminaire

19h00

3 sessions posters

25 posters présentés par les étudiants du master TEF (Technologies éducation et formation) de l'Université Rennes 2

3 sessions posters

Pensez à tweeter : #Marsouin2017

09h00

session 4 : Partager et gérer autrement

Président : Thierry Pénard

Musées et financement participatif : au-delà du fantasme

Marie Ballarini (Labex ICCA, Université Paris 3)

Combien vaut l'absence de publicité ? Une évaluation contingente dans le cas de Wikipédia

Nicolas Jullien (M@rsouin, LEGO, IMT Atlantique), Myriam Le Goff-Pronost (M@rsouin, LEGO, IMT Atlantique), Godefroy Dang Nguyen (M@rsouin, LEGO, IMT Atlantique)

Approche motivationnelle de la consommation collaborative par la théorie de l'autodétermination

Emilie Huiban (GIS M@rsouin), Nicolas Deporte (GIS M@rsouin), Jacques Fischer Lokou (Université de Bretagne Sud), Christine Petr (Université de Bretagne Sud)

Le MOOC comme levier de la gestion du changement de l'organisation

François Acquatella (Telecom-ParisTech)

session 4b : Education et numérique

Président : Mickaël Le Mentec

Les liens entre les usages du numérique par les adolescents et leur niveau scolaire

Agnès Grimault-Leprince (Laboratoire CREAD EA 3875, Université de Bretagne Occidentale)

Les relations école-famille sous l'angle de temporalités divergentes : de l'immédiateté à la médiation

Bastien Louessard (Labsic, Université Paris 13), Xavier Levoine (Labsic, Université Paris 13)

Ressources Éducatives Libres pour les programmes de l'école primaire : quels usages font les futurs maîtres en français et en sciences au cycle 3 ?

Ayman Hussein (Université de Picardie-Jules-Verne), Joël Bisault (Université de Picardie-Jules-Verne), Anne Delbrayelle (Université de Picardie-Jules-Verne)

La reconnaissance professionnelle des assistantes maternelles passe-t-elle par internet ?

Bénédicte Havard Duclos (LABERS, Université de Bretagne Occidentale)

Pause autour des posters

11h00

11h30

session 5 : Jeux vidéos

Présidente : Christine Petr

A quoi jouent les « farmers » ? Le design de marchés destinés aux activités répétitives des joueurs en ligne

Bruno Vétel (Telecom-ParisTech)

Les jeux vidéo nous rendent-ils plus performants ? Quelques travaux scientifiques évaluant les effets des jeux vidéo sur le développement des compétences cognitives des individus

Séverine Erhel (LP3C, Université Rennes 2)

session 5b : Mobilités

Présidente : Virginie Lethiais

Pour de nouvelles mesures subjectives dans les transports

Nicolas Soulié (RITM, Université Paris-Sud/Paris-Saclay), Alain Rallet (RITM, Université Paris Sud), Jean-Marc Josset (RITM, Université Paris Sud)

De l'observation participante au big data pour l'étude des mobilités ludiques et de l'interconnaissance issues de la pratique d'un jeu géolocalisé (Ingress)

Raphaël Charbey (Telecom Paristech), Romain Demarets (Ecole Polytechnique), Christian Licoppe (Telecom Paristech), Julien Morel (Telecom Paristech)

Déjeuner – Clôture du séminaire

12h30